|  |
| --- |
| 打彈珠 |
| 材料 |
| 遊戲方法  1. **出綱**  雙方把彈珠放在平地，其中一人用手指彈自己的彈珠接著撞擊另一位的珠子，如果彈中另一位的珠子則他的珠子歸你所有  2. **打老虎洞**  在地面上挖掘5個小洞，將彈珠彈入早前挖好的洞。哪位最早打完這五個洞那他的珠子就變成[老虎](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E8%80%81%E8%99%8E)，接著在用老虎擊打他人的珠子如果碰到那珠子就歸你所有  3. **爭皇帝**  爭[皇帝](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E7%9A%87%E5%B8%9D)是出綱與老虎洞結合，於地面上畫圓圈，圓圈中間依次排有八個洞，最後一個為皇帝洞，皇帝洞周圍圍著一圈死洞，離皇帝洞的不遠處有個牢房圈。珠子要依次通過八個洞接著再去皇帝洞做皇帝，當然在過洞的時後沒有按照順序進入了其他洞或者進入死洞，還有如果出界也要當死珠關在在牢房圈。沒當皇帝之前，只有玩出綱法通過把他人或牢房圈裡的珠子撞出圈外珠子才屬於你。當了皇帝後碰到誰的珠子那此珠子屬於你的 |